

سلسلة
ألعاب الأطفال

ألعاب فني فترات الراحة

رسوم

تأليف وإعداد

دكتور

الجـوهري

محمد محمد الشحات

مكتبة الإيمان
المنصورة - أمام جامعة الأزهر
ت : ٣٥٧٨٨٢

رمى الأكياس الصغيرة

* الأدوات المستخدمة:

أكياس صغيرة بها حمص أو نشارة خشب أو رمال - توضع كراسى بدون مساند.

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعات متساوية العدد يقفون خلف خط البداية وعند سماع إشارة البدء من القائد يرمى الطفل الأول من كل مجموعة أكياس الحمص أو نشارة الخشب أو الرمال على الكرسي من مسافة ٢ - ٣ أمتار ويكرر الأداء ثلاث محاولات لكل طفل ويميز أفضل الأطفال الذين رموا على الكرسي كل الأكياس الثلاثة بدقه ويكرر العمل على التوالى حتى تنتهى مدة السباق.

* تحديد الفائز:

الأطفال الفائزين هم الذين يرمون الأكياس على الكرسي دون أن تقع على الأرض.

يمكن تصعيب اللعبة بزيادة المسافة من خط البدء إلى الكرسي.



رمى الحلقات

* الأدوات المستخدمة:

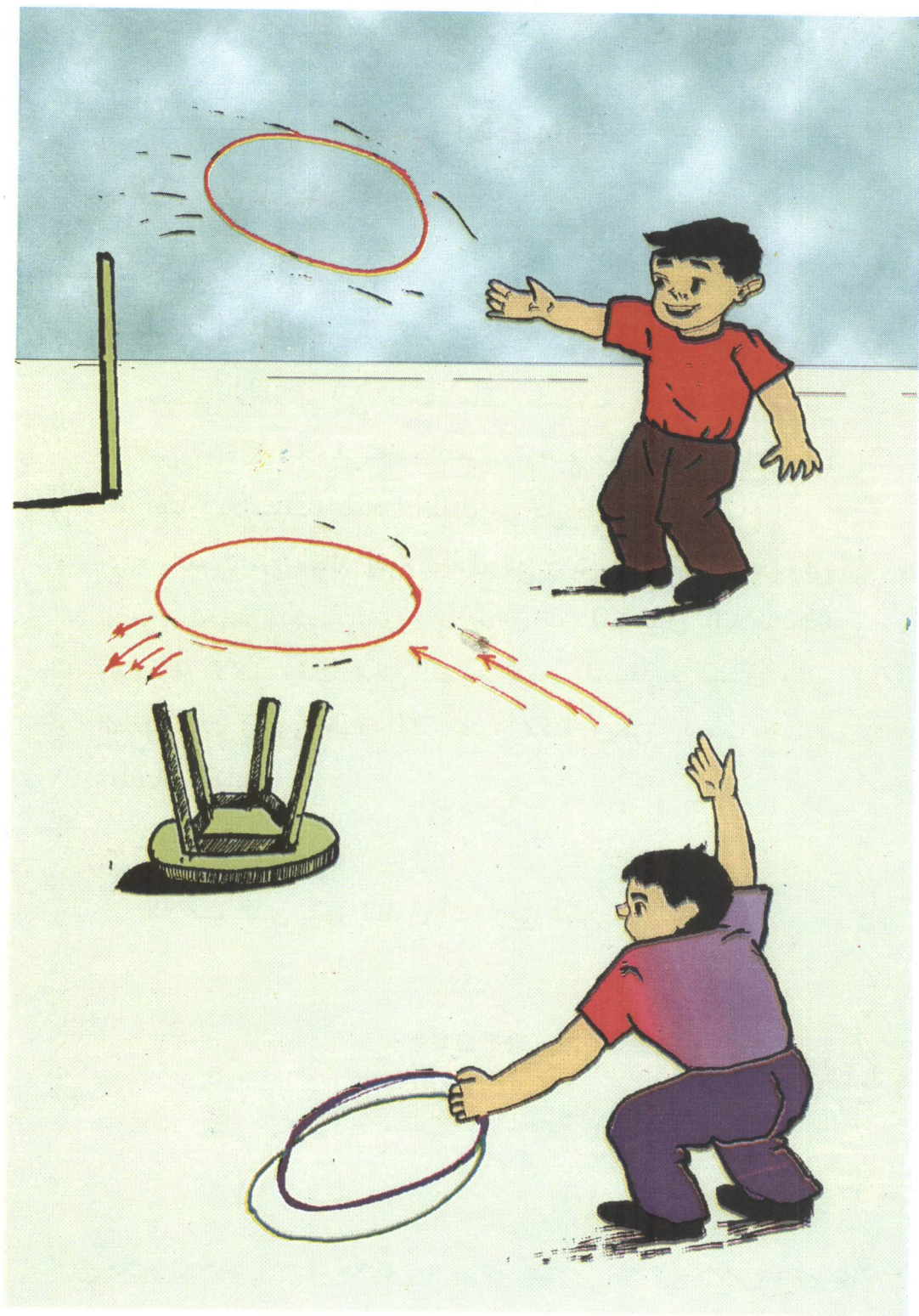
ثلاث حلقات من الأطواق، أغصان على شكل حلقات،
كراسى بدون مساند - عصى .

* طريقة الأداء:

تؤخذ ثلاث حلقات من الأطواق أو من الأغصان على شكل
حلقات ويوضع كرسى صغير بدون مساند وأرجله إلى أعلى أو
عصى على قائم بارتفاع نصف متر ويرسم خط على بعد من ٢- ٣
متر عن القائم أو الكرسي وتقف الأطفال فى الدوائر بالقرب من
الخط وعند سماع إشارة البدء باللعب من القائد يحاول الطفل الذى
عليه الدور باللعب برمى الحلقات الثلاثة الموجودة معه الأولى ثم
الثانية ثم الثالثة على أرجل الكرسي المقلوب أو على العصا بحيث
تعلق الحلقات فى أرجل الكرسي المقلوب أو على العصا
الموضوعة .

* تحديد الفائز:

الأطفال الذين يعلقوا الحلقت فى أرجل الكراسى هم
الفائزون .



تدوير الأطواق

* الأدوات المستخدمة:

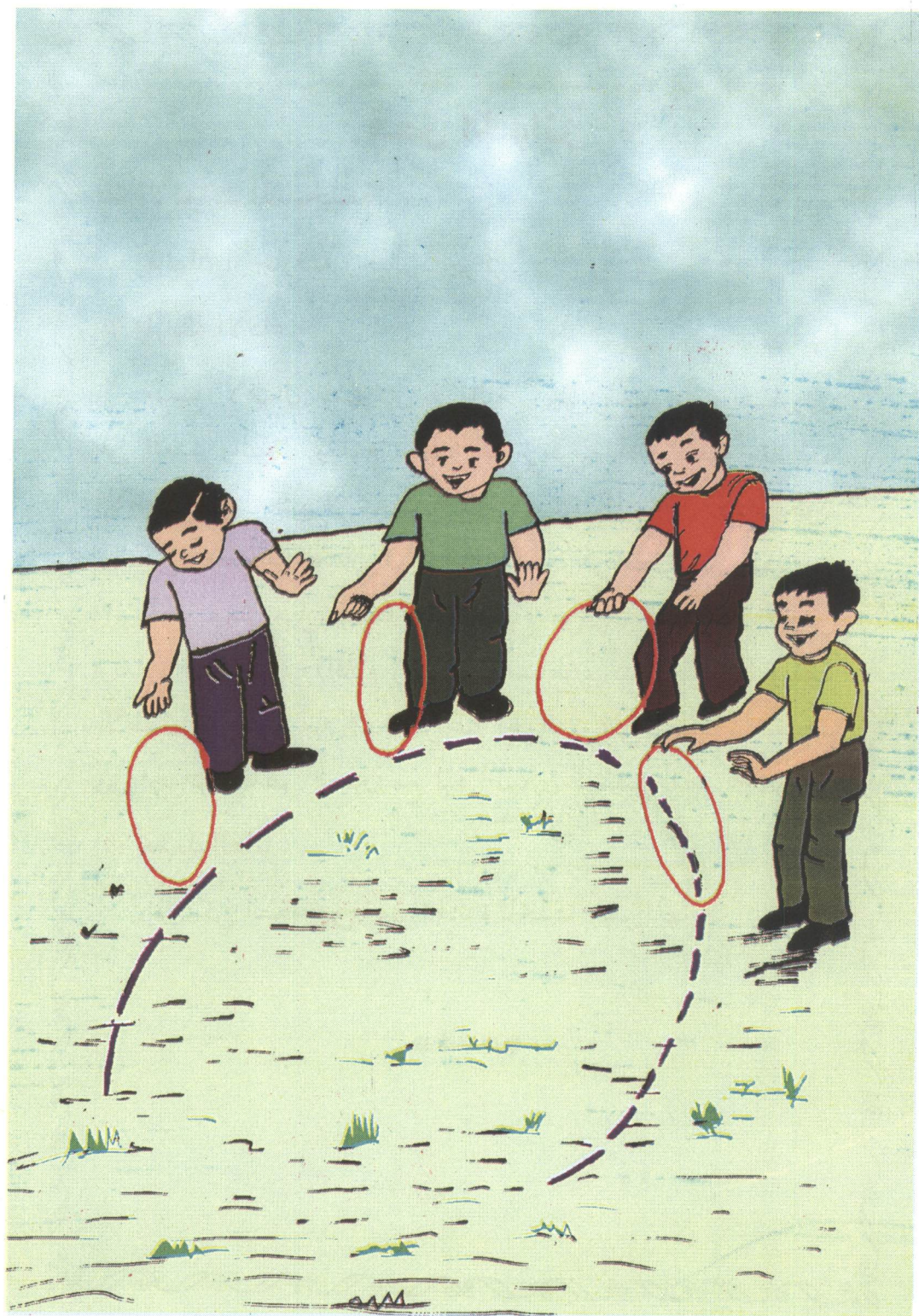
أطواق، دوائر.

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعات متساوية في العدد بغرض التنافس بين الأطفال في هذه اللعبة وتوضع مجموعة من الأطواق (أو أطباق بلاستيك) بعدد الأطفال في كل فريق وعند سماع إشارة البدء باللعب من القائد يقوم أطفال كل فريق في وقت واحد وفي الزمن المحدد للعب بتدوير الأطواق أو (الأطباق البلاستيك) باستمرار لأكثر وقت ممكن لنهاية الزمن المحدد به السباق ويميز الطفل الذي يدور طوقه أكبر فترة ممكنة ويكرر اللعب حسب تعليمات القائد.

* تحديد الفائز:

اللاعب الذي يدور الطوق أكبر زمن ممكن هو الفائز.



قص الجوائز

* الأدوات المستخدمة:

قائمان أو عارضة وحبال - جوائز .

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال المشتركين فى اللعب إلى مجموعتين متساويتين فى العدد والطول ويقوم القائد بشرح كيفية أداء اللعبة وتدريب الأطفال عليها حتى لا تحدث أخطاء كبيرة وبخاصة أن الأداء يكون والطفل معصوب العينين ثم يوضع قائمان أو عصى على بعد من ٢- ٣ متر ويمد حبل بينهما على ارتفاع من ١- ٢ متر عن الأرض وتعلق عليه جوائز (أقلام رصاص، مساطر، كتب صغيرة) ويقف الأطفال على بعد من ٢- ٣ متر عن الجوائز وعلى الطفل أن يقترب من الجوائز مغمض العينين مع فرد أصبعين كالمقص لقص الجائزة .

* تحديد الفائز:

إذا تمكن الطفل من قص الجائزة بأخذها ويفوز بها .



دورة مضبوطة

* الأدوات المستخدمة:

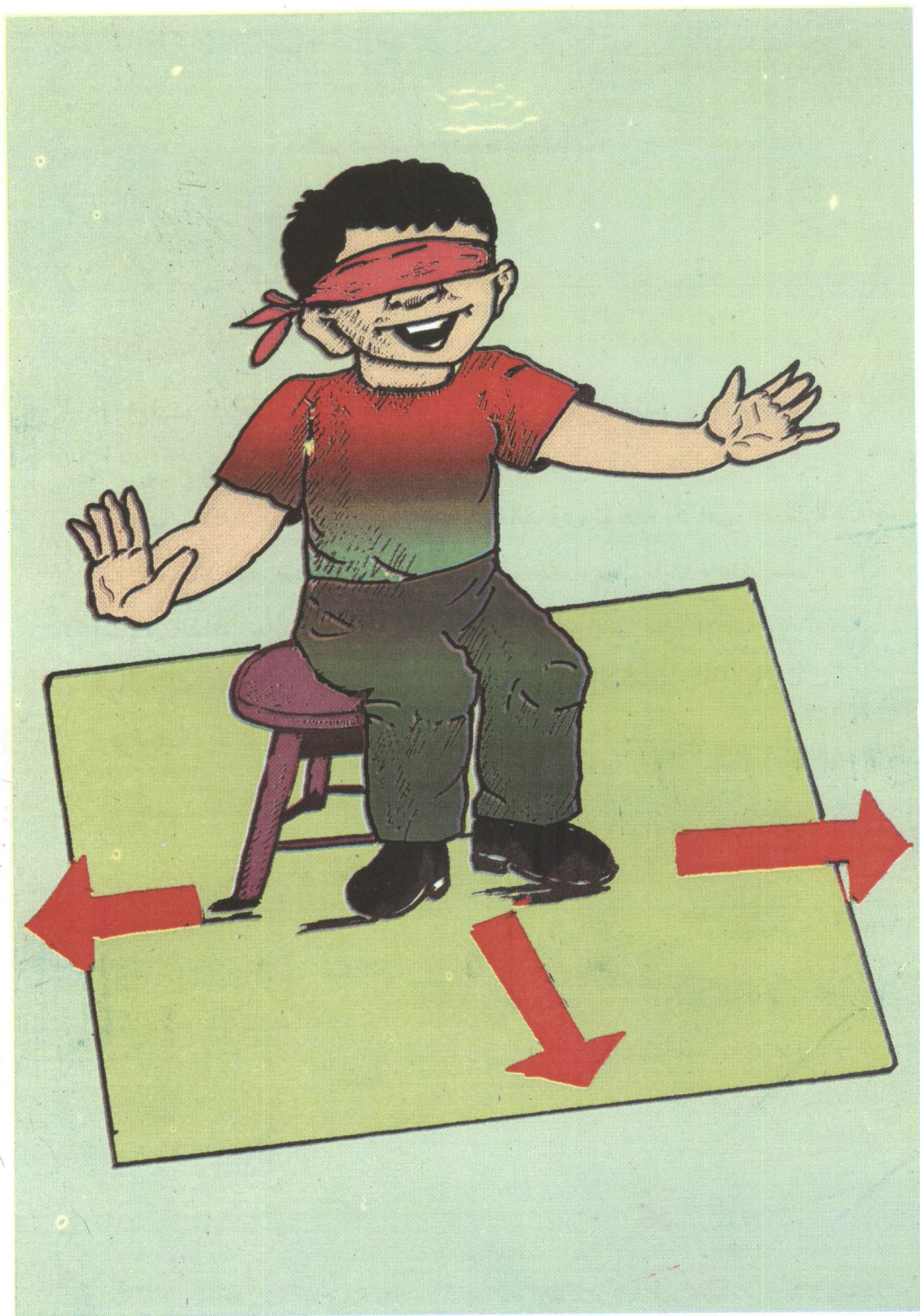
غمامه للعينين - كراسى - قلم رصاص .

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال المشتركين فى اللعب إلى فريقين متساويين فى العدد والسن ويقوم القائد بشرح طريقة أداء اللعبة ويوضع كرسى ويجلس عليه أحد الأطفال مغمض العينين ويطلب من الطفل المغمض العينين أن يقف ويسير على شكل مربع - خطوتين إلى الأمام وخطوتين إلى اليمين وخطوتين إلى الخلف وخطوتين إلى اليسار ثم يجلس على الكرسى، هل سينجح فى الجلوس على الكرسى أم لا ويكرر اللعب أكثر من مرة.

* تحديد الفائز:

إذا قام الطفل بالأداة مضبوط وجلس على الكرسى بدون أن يقع فاز بجائزة (قلم رصاص).



فرقة البالونات

* الأدوات المستخدمة:

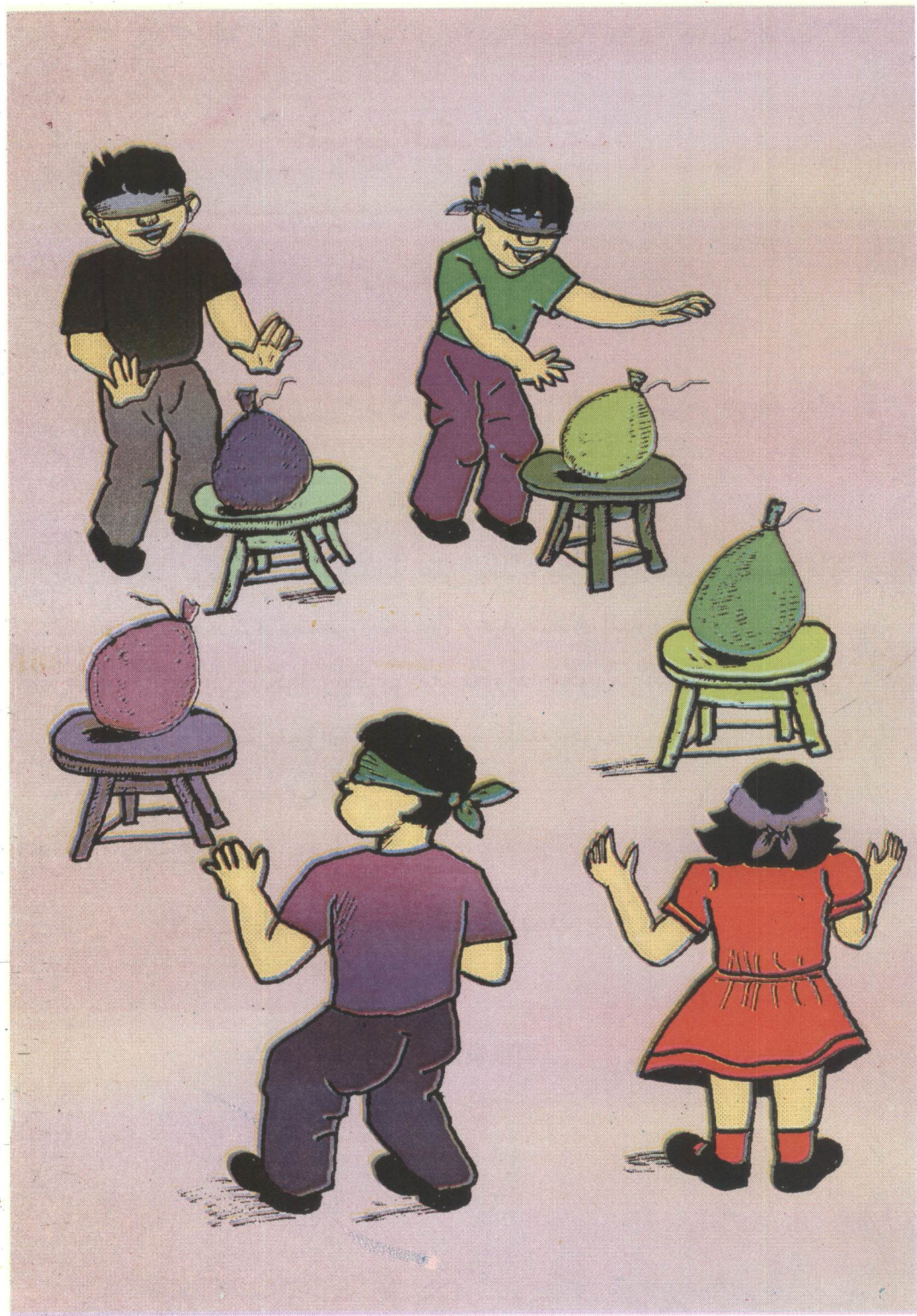
كراسى - أكياس - بالونات - غمامة .

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى فريقين متساويين فى العدد ويقوم القائد بشرح طريقة أداء اللعبة مع اشترك الأطفال فى إعداد البالونات ونفخها وعند سماع إشارة البدء تنظم الفرق وتوضع كراسى صغيرة بدون مساند ويوضع عليها أكياس منفوخة أو بالونات وعند سماع إشارة القائد بالبدء يقوم الأطفال بالاقتراب من الأكياس أو البالونات مغمضين العينين محاولين ضرب الأكياس أو البالونات وفرقتها ويستمر اللعب حتى نهاية المدة المحددة للسباق .

* تحديد الفائز:

الطفل الفائز هو الذى يصيب الهدف .



ضرب الكرة بالقدم

* الأدوات المستخدمة:

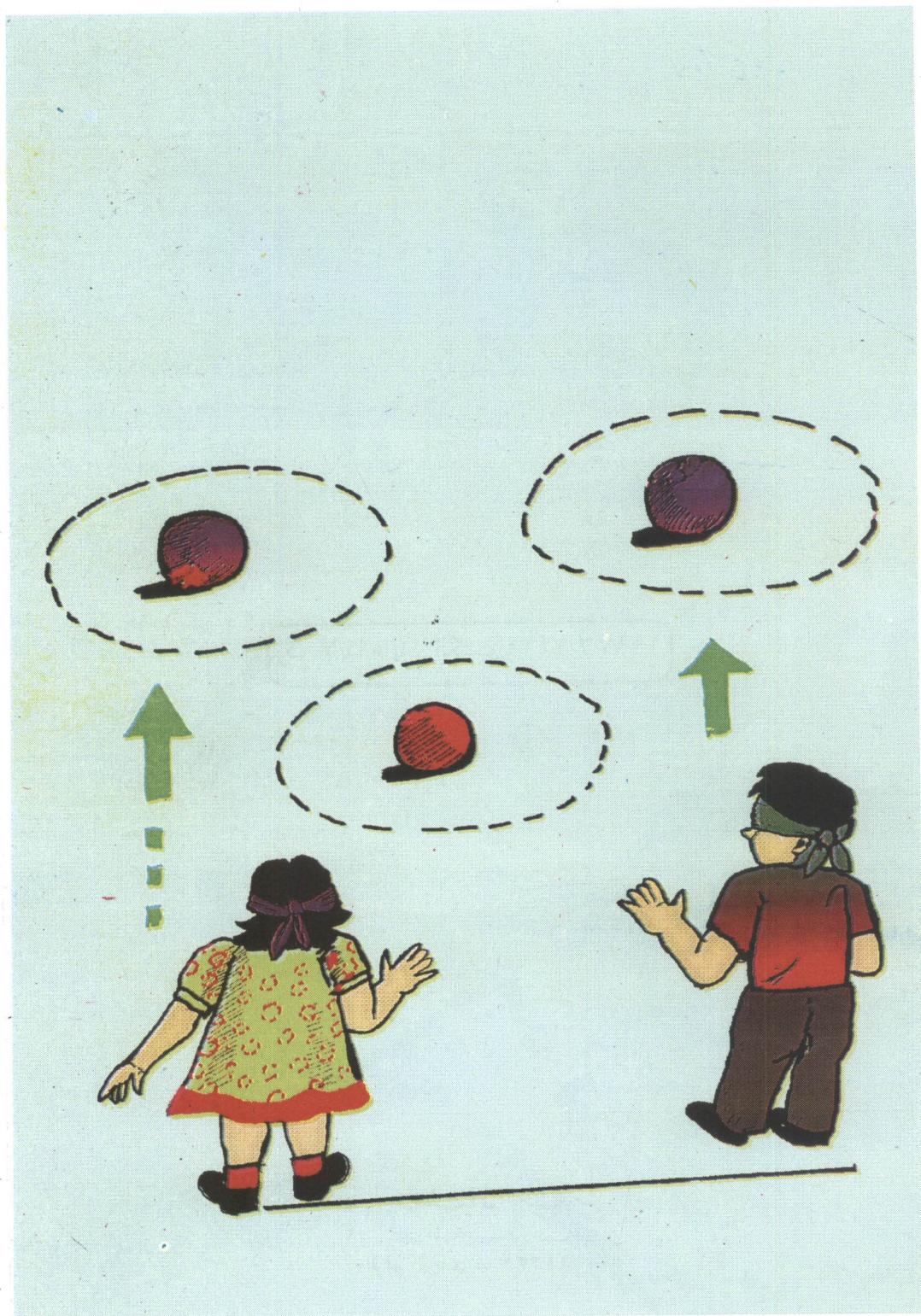
كرات خفيفة - دوائر مرسومة على الأرض - غمامة

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى فرق متساوية في العدد وشرح طريقة أداء اللعبة مع تحديد نوع ضرب الكرة بالقدم واشتراك الفرق في إعداد طريقة اللعب ثم توضع كرات خفيفة في دائرة مرسومة على الأرض ويرسم خط البداية على بعد ٦ متر من الدائرة ويقف كل طفل أمام دائرة مغمض العينين وعند سماع إشارة البدء من القائد أن يتقدم إلى الكرة ويضربها بقدمه وإذا تمكن من ذلك يفوز ويمكن تصعيب اللعبة بدوران الطفل دورة كاملة حول جسمه ثم السير في خط مستقيم لضرب الكرة بالقدم.

* تحديد الفائز:

اللاعب الذى يتمكن من إصابة الهدف يفوز بالعبة.



رقم الإيداع بدار الكتب ٧٤٢٤ / ١٩٩٧

دار النضال للطباعة والإخراج
٢ - شارع نشاط على شبرا القمامة
الرقم البريدي - ١١٢٣١